Guardianes del faro: ficha de personaje

Minisistema de la guía de rol en papel | Una ficha por personaje

---

Nombre y oficio

Razón para ayudar

Dos objetos iniciales

Reparte +2, +1 y 0: un valor distinto en cada atributo.

CUERPO	INGENIO	TRATO
Valor: _____	Valor: _____	Valor: _____

ENERGÍA (empieza con 3): ☐ ☐ ☐

TORMENTA (común al grupo): 0 1 2 3 4

Tirada: 1d6 + atributo elegido según la acción.

5 o más: éxito. 3-4: éxito con coste de 1 energía.

2 o menos: fallo y la tormenta sube 1.

Consulta en la guía qué ocurre con energía 0 o tormenta 4.

No es una ficha de Dungeons & Dragons ni de otro sistema comercial.